

## Petit manuel réalisé après 6 mois d'utilisation du Pack Turf.

Via le Pack Turf, nous mettons à votre disposition une masse d'information susceptible de vous aider dans vos jeux.

Au même titre qu'au Quinté, vous ne jouez pas tous les pronos proposés dans la presse hippique (12 comptabilisés pour Week End, 14 pour Tiercé Magazine, etc....), vous ne devez pas jouer non plus tous les pronostics du **Pack TURF** à la lettre.

**le Pack TURF est un outil de travail** utilisé par de nombreux professionnels (Pierre-Joseph Goetz, Christian Allanic pour ne citer que les plus connus) mais il peut être mal utilisé pour des néophytes aussi voici quelques conseils d'utilisation.

### **NOS CONSEILS**

#### **Pour les jeux combinés (longues) :**

Faites un jeu représentatif de la synthèse des cotations : soit par points soit par sélection des chevaux en tête de colonne jusqu'à atteindre le nombre de chevaux désirés. Il arrive très fréquemment que plusieurs cotations donnent le même trio ou les mêmes jumelés.

#### **Pour trouver les bonnes bases :**

Le cheval ou les chevaux faisant partie du Pack Jumelle et figurant en bonne place dans les cotations sont souvent des bases solides. Si en plus ils montrent une certaine aptitude au parcours (voir le Pack Musique), les taux de réussite passent les 80%. Avec le favori de la course, c'est un jeu très rémunérateur en 2sur4, en couplé ou même en HS.

#### **Pour les champs réduits :**

Ne pas oublier de mettre dans la croix les chevaux repérés lors de leur dernière sortie et ceux arrivant en tête dans une des cotations car il y a souvent de belles cotes que les journaux spécialisés ont oubliées.

#### **Spécial Autostart au trot :**

Pour le trot à l'autostart, le Pack Musique est indispensable car même si le cheval reste sur des performances moyennes, il obtient un taux de réussite significatif si sa musique à l'autostart est

bonne et si il est bien placé dans la cotation distance.

#### **Trouver l'ordre au Tiercé :**

Bien que trouver l'ordre d'arrivée d'une course soit un exercice périlleux, nos statistiques tendent à prouver que les cotations théoriques au Trot et Echelliste au Galop ont un taux de réussite au dessus de la moyenne.

#### **Bien choisir dans le Pack Jumelle :**

C'est le fichier des bonnes notes de nos correspondants et cela devient une mine d'or à condition de bien l'utiliser en s'assurant que le cheval se présente dans la même catégorie que le jour ou il a été annoté.

Au trot, si il recule de 25 mètres pour quelques Euros ou si il est hors distance, c'est souvent un parcours préparatoire et il faut attendre la course suivante pour le prendre en base.

Au Galop, il faut vérifier qu'il a une bonne place à la corde, qu'il est sur son terrain, sur sa distance et dans sa catégorie. Un cheval repéré à Réclamer est un prochain gagnant à Réclamer ou dans un petit handicap de semaine mais il ne pourra espérer qu'une petite place dans la catégorie supérieur comme un handicap 1ère épreuve.

#### **Il ne faut pas jouer dans toutes les courses :**

Ce qui fait un bon joueur d'un autre, c'est qu'il sait faire l'impasse sur les courses indéchiffrables pour mieux se consacrer sur les courses faciles.

#### **Au trot :**

- Il faut éviter les courses ou les chevaux se tiennent de trop près au niveau des valeurs des cotations. L'idéal c'est au moins 2 ou 3 points d'écart. Un cheval ayant plus de 4 points d'avance aux cotations et faisant partie des jumelles à un pourcentage de réussite de 92% s'il fait partie des 5 favoris de la presse.
- Les courses à l'autostart sont souvent faciles à trouver.
- La cotation Forme donne en général de bons résultats pour les courses de jeunes (3, 4 et 5 ans). Pour les plus vieux, il est conseillé de suivre plutôt la cotation théorique et la cotation distance.

Au galop :

- Il faut éviter les courses avec trop d'inédits.
- Les courses à réclamer sont souvent faciles à déchiffrer.
- Pour les courses à handicap, le cheval arrivant dans les 5 premiers de la synthèse des cotationes et qui figure dans les jumelles devient une base si il est sur sa distance et que sa place à la corde se situe entre la 4ème et la 9ème (84% de réussite).

Bien que l'expérience montre qu'il existe plusieurs méthodes d'utilisation du Pack Turf, ce petit manuel d'utilisation permettra de mieux utiliser ce

produit à ceux qui voyaient les résultats après coup mais qui passaient le plus souvent à côté.

Petit cadeau pour finir avec une études spéciale MULTI dans les prochains Pack Jumelle.

Hippiquement votre,

La rédaction Pack Turf